

Правила настольной игры

ХЕКМЕК БАРБЕКЮ

(Heckmeck Barbecue)

Автор: Walter Obert

Иллюстрации: Райнер Кници

Для 2-4 игроков от 8 лет и старше

Перевод правил на русский язык: Иннокентий Горбунов

ООО «Стиль жизни» ©

Состав игры:

- Гриль (игровое поле).
- 12 улиток и 30 червячков.
- Восемь кубиков.
- 50 тарелок, по 10 каждого цвета.

Описание и цель игры:

Кто бы мог подумать? Когда Ашот с Ваней Цыпленкиным открыли свою первую шашлычную пару лет назад, никто и представить не мог, что в скором времени они появятся на ТВ со своей кулинарной программой! Для премьеры программы «Червячка с утречка» Первый Куриный Канал как следует, раскошелился и устроил целое представление в стиле «барбекю». Каждый может лично попробовать, что на своем гриле готовят знаменитости! Однако, не все могут успеть – некоторые особо умелые цыплятки нагружают свои тарелки яствами быстрее, чем может уследить глаз, и из-за этого их нерасторопные товарищи остаются ни с чем...

Ты собираешь поджаренных червячков с гриля. Только те игроки, кто сумеет занять самые богатые червячками участки гриля, наберут их достаточно. А те, кто остается с урчащим животом, наблюдают новинку «куринарии» в действии – деликатесную улитку-гриль! Если ты соберешь больше всех червячков и вкусных улиток к концу игры, то победишь.

Подготовка к игре:

Гриль ставится в центр стола. 12 улиток и 30 червячков кладутся рядом с ним. Каждый красный червячок имеет ценность в одно очко, а синий – в пять (может пригодиться для размена). Каждый игрок берет 10 тарелок своего цвета. Самый голодный игрок начинает игру и берет кубики.

Ход игры:

Свой ход игрок начинает с броска всех восьми кубиков. Затем, он откладывает в сторону все кубики какого-то одного значения, к примеру, все выпавшие четверки, или «червяков». Отложенные кубики суммируются («червяк» соответствует пятерке).

После этого можно бросить все кубики, которые еще не были отложены. После второго броска отложить можно кубики того значения, что еще не были отложены ранее в этот ход (если после первого броска были отложены четверки, то при последующих бросках никаких четверок уже отложено быть не может).

Сумма выброшенных результатов на отложенных кубиках составляет результат броска этого хода.

Игрок может бросать кубики и откладывать их в сторону до тех пор, пока...

- Он не закончит ход добровольно.

Игрок может оканчивать ход добровольно в любой момент между своими бросками (после «откладывания»), если достигнутого им результата броска достаточно для получения червяков или улитки. Среди отложенных кубиков для этого должен быть хотя бы один «червяк», иначе ход признается неудачным (см. правую колонку).

- ...или потерпит неудачу.

Может случиться так, что...

...на конец хода у игрока нет «червяка» среди отложенных кубиков

...в одном из его бросков выпали только те значения или червяки, что он уже отложил

...результат броска составил меньше 23

...результат броска сравнялся с номиналом участка гриля, на котором лежит две тарелки

Такие результаты приводят к неудаче.

Пример. Ваня закончил свой ход. Он отложил:

1й бросок: 2x6

2й бросок: 2 червяка (2x5)

3й бросок: 1x4

4й бросок: 2x2

Конечный результат Вани составил 30



Пример. Результат броска Пети составил 30. На участке гриля с этим номиналом уже лежат две тарелки (участок защищен). Следовательно, его бросок провалился!



После каждого неудачного хода на пустой участок гриля с наивысшим номиналом кладется улитка. Если пустых мест нет, то улитка кладется на участок с наивысшим номиналом, на котором находится одна тарелка. Тарелка при этом возвращается своему владельцу.

Раскладывание тарелок и захват червяков:

Если игрок достигает подходящего результата броска кубиков, то он может взаимодействовать с грилем. Результат определяет его участок, на котором происходит действие. Возможны следующие действия:

Действие первое: Занятие пустого участка.

Если участок пуст, то игрок кладет на него одну свою тарелку. Затем, он получает столько червяков, сколько изображено на том участке (из свободной кучки возле гриля).

Действие второе: Захват червяков.

Если на участке гриля лежит тарелка другого игрока, то первый игрок берет у второго столько червяков, сколько изображено на участке, и затем заменяет его тарелку своей (первая тарелка возвращается владельцу).

Действие третье: Защита участка.

Если участок уже содержит одну тарелку действующего игрока, он кладет на нее вторую. Затем, он получает столько червяков, сколько изображено на участке. Если участок содержит две тарелки, то на нем не может происходить никаких действий. То есть, конечный результат броска, равняющийся номиналу такого участка, приводит к неудаче.

Действие четвертое: Получение улитки.

Если на участке гриля находится улитка, то игрок берет ее себе. При этом, он не кладет на участок тарелки.

Если же конечный результат броска превысил значение 36, то игрок берет себе улитку из свободной кучки возле гриля. Если эта кучка пуста, он получает улитку с гриля, с участка с наивысшим номиналом. Если же и на гриле нет улиток, то игра заканчивается.

После совершения действия ход заканчивается, и передается дальше по часовой стрелке.

Конец игры и подсчет очков:

Игра заканчивается, когда после неудачного хода не удастся поставить улитку на гриль. Это может произойти, если

- Все 12 улиток уже в игре, или
- На каждом участке гриля уже есть по две тарелки или улитка

Игра также заканчивается, если игрок достигает результата на кубиках, превышающего 36, но не может взять улитку ни из свободной кучки, ни с гриля.

Теперь все игроки подсчитывают свои очки за собранных Червяков (каждый красный – одно очко, каждый синий – пять очков), Улиток (каждая по три очка)

Игрок, имеющий больше всех очков, побеждает в игре. При равенстве очков у двоих или более игроков побеждает тот из них, чья тарелка занимает место на гриле с наибольшим номиналом.